



## Informationen : Renonce SB Tarock

Grundsätzlich hat der Renonce – Verursacher alle Spielwerte inklusive der Ansagewerte ( Prämien ) den Mitspielern zu begleichen.

Bei zwei Renonce – Verursachern ( z. B. falsche Kartenanzahl ) haben beide Verursacher den oben angeführten Wert an die Mitspieler zu entrichten.

Grundsätzlich ist bei Renonce auch Fairness gegenüber den Partnern eine wichtige Voraussetzung.

Wenn Einigkeit über das Renonce am betreffenden Tisch besteht ( Punktvergabe ), wird sich die Turnierleitung nach Möglichkeit nicht einmischen, wie die Punkte vergeben werden -  
**außer bei ungewöhnlichen, nicht nachvollziehbaren Punkzuteilungen !**

Sollte keine Einigung unter den am Tisch beteiligten 4 Spielern möglich sein, führt die Turnierleitung eine letzte Entscheidung herbei.

Ich jedenfalls werde mich bemühen, richtig zu handeln und Entscheidungen nach Möglichkeit im Einvernehmen herbeiführen.

Bitte einheitliche, korrekte Spielanmeldungen z.B. beim „ **Sechser** “

( nicht „ **ich schaue**“ oder „ **Anfrage** “ und sonstige Spielanmeldungen aus den privaten Runden )

**Die Spiele und die Ansagen sind so zu melden, wie das in den Spielregeln vorgesehen ist.**

- **Renonce ist erst, wenn der Stich umgedreht ist. Also Vorsicht !**
- **unabsichtliches falsches Anspiel ist nicht Renonce !**
- **bei Trischaken zählt das Ergebnis auf das Blatt, d.h. 22 + 1 Blatt ist mehr als 22 Pkt.**
- **angesagte Vogerl dürfen nur in der richtigen Reihenfolge gespielt werden, angesagter Pagat wird als letzter Tarock gespielt.**
- **absichtliches Verlieren einer Figur ( Vogerl, König ), um dadurch zum Gewinn des Spieles zu kommen, ist nicht regelkonform und wird als Renonce gewertet.**
- **hat ein Spieler z.B. einen König angesagt, hat den aber nicht in seinem Blatt, so ist das ebenfalls als Renonce zu werten.**
- **bis zur Spieleröffnung „ ich liege “ sind abgelegte Tarock offen zu zeigen.**
- **es wird der Spielwert und die Ansage gewertet - nicht ein wäre, hätte usw. ( Valat, heimliche Figuren etc. )**
- **Farbensolo : der Spieler muss mindestens 6 Farbkarten im Blatt haben.**

**Einige Punkte wodurch Renonce Diskussionen verhindert werden können :**

- Kontrolle, ob die Zahl der Karten stimmt ( bei jedem Spiel )
- Spielansagen in der richtigen Reihenfolge ( nicht vorreden )
- Anspielen nur in der richtigen Reihenfolge.
- Nicht vorwerfen ( Karten immer dann ausgeben, wenn man an der Reihe ist )
- Keine Karten herzeigen bevor nicht Einigkeit zum eventuellen Spielende besteht. Gegenseitige Absprache !
- Stiche nicht durcheinander geben ( jeder Spieler nimmt seinen Stich / Stiche zu sich )

**Otto Pühringer**